* **L’ Europeana API**

REST vous permet de créer des applications qui utilisent la richesse des objets du patrimoine culturel stockés dans le référentiel Europeana. Les utilisations de la technologie API Web standard de REST appelle sur HTTP. Les réponses sont retournées dans le format JSON populaire.

Pour aller droit au point de l'API, vous pouvez aller directement à la page which Getting Started vous dit que ce que vous devez savoir pour commencer à utiliser l'API.

* **inscription**

Pour commencer à utiliser l'API vous devez vous inscrire à la page d'inscription. Lors de l'inscription, vous recevrez votre clé d'authentification privée individuelle. Cette clé doit être utilisée lors de l'appel des méthodes de l'API comme un paramètre spécial d'authentification wskey.

* **Rétrocompatibilité**

La version actuelle de l'API Europeana (API2) est entièrement compatible avec la version précédente (API1). Cependant, nous encourageons les développeurs à passer à la nouvelle dénomination des champs qui ont été utilisés dans API1. Pour plus d'informations sur la correspondance entre les nouveaux et les anciens champs, s’il vous plaît voir API1-API2 champs cartographie.

* **Console API**

Il y a une méthode pour les développeurs de voir comment Europeana œuvres de l'API et de le tester pour leurs besoins sans se inscrit - la console API. C’est un outil interactif qui permet de remplir les paramètres de méthode dans un formulaire en ligne et de voir à la fois les résultats attendus et le format exact de l'appel qui devrait être utilisé par une application pour obtenir ces résultats. L'API de la console a été construite par nous pour la commodité des développeurs. Vous êtes encouragés à l'utiliser et de nous fournir des commentaires sur sa facilité d'utilisation pour la communauté des développeurs.

* **Discussion**

Rejoignez le groupe de discussion API Europeana à Google Groupes et obtenir des mises à jour régulières sur l'API Europeana, fournir de la rétroaction et d'en discuter avec d'autres développeurs.

Conditions d'utilisation S’il vous plaît voir ici nos conditions d'utilisation.